

Zarządzenie Nr 316/1432/13
Prezydenta Miasta Koszalina
z dnia 10 stycznia 2013 r.

w sprawie powołania Komisji ds. przeprowadzania przetargów oraz rokowań na zbycie nieruchomości stanowiących zasób Gminy Miasto Koszalin i ograniczonych praw rzeczowych.

Na podstawie:

- art. 26 ust. 1 i 4 oraz art. 30 ust. 2 pkt 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (tekst jednolity Dz. U. z 2001 r. Nr 142 poz. 1591 z późniejszymi zmianami),
- art. 4 pkt 9 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 r. o gospodarce nieruchomościami (tekst jednolity Dz. U. z 2010 r. Nr 102 poz. 651 z późniejszymi zmianami).
- § 8 ust. 1 i 2 oraz § 28 ust. 1 Rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 14 września 2004 r. w sprawie sposobu i trybu przeprowadzania przetargów oraz rokowań na zbycie nieruchomości (Dz. U. Nr 207 poz. 2108 z późniejszymi zmianami).

Zarządzam, co następuje:

§ 1. Powołuję Komisję ds. przeprowadzania przetargów oraz rokowań na zbycie nieruchomości stanowiących zasób Gminy Miasto Koszalin i ograniczonych praw rzeczowych w następującym składzie:

Przewodniczący:

1. Zofia Furman - Kierownik Referatu Przetargów i Nabywania Nieruchomości w Wydziale Nieruchomości

Członkowie:

1. Maria Samburska - Inspektor Wydziału Nieruchomości
2. Sylwia Lenartowicz - Inspektor Wydziału Nieruchomości
3. Aleksandra Pieściuk - Starszy Specjalista Wydziału Nieruchomości
4. Marta Mokrzycka - Starszy Specjalista Wydziału Nieruchomości
5. Barbara Gogacz - Inspektor Wydziału Nieruchomości

§ 2. Komisja przeprowadza przetarg w składzie co najmniej 3 osób, w tym przewodniczący komisji.

§ 3. W przypadku nieobecności przewodniczącego Komisji na przewodniczącego wyznaczam członka Komisji Marię Samburską.

§ 4. Traci moc Zarządzenie Nr 209/898/12 Prezydenta Miasta Koszalina z dnia 10 maja 2012 r., w sprawie powołania Komisji ds. przeprowadzania przetargów oraz rokowań na zbycie nieruchomości stanowiących zasób Gminy Miasto Koszalin i ograniczonych praw rzeczowych.

§ 5. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem wydania.

PREZYDENT MIASTA
Piotr Jedliński