

**Zarządzenie Nr 430/1895/13**  
**Prezydenta Miasta Koszalina**  
**z dnia 27.08.2013 r.**

**w sprawie rozwiązania umowy oddania w użytkowanie wieczyste nieruchomości położonej w Koszalinie przy ul. Batalionów Chłopskich.**

Na podstawie :

- art. 4 pkt. 9, art. 33 ust. 3 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 r. o gospodarce nieruchomościami (Dz. U. z 2010 r. Nr 102 poz. 651 z późn. zm.) w związku z art. 240 ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. - Kodeks cywilny (Dz. U. Nr 16, poz. 93 z późn. zm.),
- art. 26 ust. 4 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2013 r. poz. 594 z późn. zm.),

zarządzam, co następuje :

§ 1. 1 Rozwiązać umowę zawartą w formie aktu notarialnego Rep. „A” Nr 8610/1996 z dnia 28.11.1996 r. w sprawie oddania w użytkowanie wieczyste nieruchomości oznaczonej ewidencyjnie w obrębie ewidencyjnym nr 0012 działkami ewidencyjnymi nr 331 i nr 332 o łącznej powierzchni 0,0036 ha, położonej w Koszalinie przy ul. Batalionów Chłopskich, dla której prowadzona jest księga wieczysta nr KO1K/00040159/5, przed upływem ustalonego okresu użytkowania wieczystego z uwagi na niedotrzymanie terminów jej zabudowy.

2. Zgodnie z miejscowym planem zagospodarowania przestrzennego terenu położonego w Koszalinie między ulicami Władysława IV-go a Batalionów Chłopskich, zatwierdzonym uchwałą Nr XXIV/431/2001 Rady Miejskiej w Koszalinie z dnia 25 maja 2001 r. (Dz. Urz. Województwa Zachodniopomorskiego Nr 23, poz. 490) nieruchomość opisana wust. 1 znajduje się w obszarze oznaczonym symbolem N 12-3KS o powierzchni 1,65 ha, o przeznaczeniu na urządzenia komunikacji samochodowej - garaże adaptacja. Dopuszcza się likwidację istniejącej zabudowy garażowej w całości i lokalizację w jej miejscu parkingu wielopoziomowego z urządzeniami obsługi samochodów. Ustala się wysokość nowo projektowanej zabudowy - III kondygnacje.

§ 2. Wykonanie zarządzenia powierzam Dyrektorowi Wydziału Nieruchomości Urzędu Miejskiego w Koszalinie.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem wydania.

PREZYDENT MIASTA

*Piotr Jedliński*